

# Триггеры в презентациях: обучение с увлечением

Триггер - это термин со множеством значений, обычно означает внешний стимул, который запустил какое-либо действие, реакцию или событие. С английского слова дословно означает «спусковой крючок». Триггер - интерактивное средство анимации, позволяющее задать условие действия выделенному объекту. В программе PowerPoint можно создавать различные эффекты анимации. Одним из таких средств является триггер.

## Обоснование использования технологии:

- ✓ учащийся становится активным участником образовательного процесса, обеспечивается дифференцированный подход к обучению;
- ✓ педагог поможет перевести ученика из состояния «равнодушия» в состояние «заинтересованности», привлечь внимание и не отпускать его;
- ✓ даст возможность регулировать ход продвижения по слайдам в зависимости от учебной ситуации на уроке или с учётом реакции учеников, произвольно по мере выполнения задания.

## Интерактивные среды, которые могут быть созданы с применением триггеров:

- ✓ тесты
- ✓ викторины
- ✓ кроссворды
- ✓ игры
- ✓ внеклассная деятельность

## Алгоритм создания триггера:

1. Разместить на слайде объекты
2. Настроить анимацию
3. Привязать объект анимации с помощью переключателя
4. Выбрать параметр «начать выполнение эффекта при щелчке» и выбрать нужный объект из предложенного списка.

**Вывод** наличие триггеров значительно повышает интерактивность презентации.